

এইচএসসি পরীক্ষা-২০২৬
বিষয়: তথ্য ও যোগাযোগ প্রযুক্তি (সৃজনশীল)
বিষয় কোড: ২৭৫
[২০২৫ সালের সিলেবাস অনুযায়ী]
নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

১ (ক) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্দকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
১ (ক)	জ্ঞান	১	১	জেনেটিক ইঞ্জিনিয়ারিং এর সংজ্ঞা / ধারণা লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

১ (খ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্দকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
১ (খ)	অনুধাবন	২	২	ভার্চুয়াল রিয়েলিটির আলোকে উক্তিটি ব্যাখ্যা করতে পারলে।
			১	ভার্চুয়াল রিয়েলিটি লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

১ (গ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্দকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
১ (গ)	প্রয়োগ	৩	৩	ন্যানোটেকনোলজি ব্যাখ্যাপূর্বক উদ্দীপকের সাথে সম্পর্ক স্থাপন করতে পারলে।
			২	ন্যানোটেকনোলজি ব্যাখ্যা করতে পারলে।
			১	ন্যানোটেকনোলজি লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

১ (ঘ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্দকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
১ (ঘ)	উচ্চতর দক্ষতা	৪	৪	রোবটিক্স এর ধারণা ব্যাখ্যাপূর্বক উদ্দীপকের সাথে সম্পৃক্ত করে কয়েকটি ব্যবহার লিখতে পারলে।
			৩	রোবটিক্স এর ধারণা ব্যাখ্যাপূর্বক উদ্দীপকের সাথে সম্পৃক্ত করতে পারলে।
			২	রোবটিক্স এর ধারণা ব্যাখ্যা করতে পারলে।
			১	রোবটিক্স উল্লেখ করতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

(প্রফেসর মুহাম্মদ সাইফুল ইসলাম)

(প্রফেসর রনজিত কুমার সরকার)

(প্রকাশ কুমার দাস)

(মোঃ মাহফিজুর রহমান)

(অনুরাধা কর্মকার)

(মোঃ ফেরদৌস কবীর)

২ (ক) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
২ (ক)	জ্ঞান	১	১	রাউটার এর সংজ্ঞা / ধারণা লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

২ (খ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
২ (খ)	অনুধাবন	২	২	ফুল ডুপ্লেক্স মোডের আলোকে উক্তিটি ব্যাখ্যা করতে পারলে।
			১	ফুল ডুপ্লেক্স মোড লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

২ (গ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
২ (গ)	প্রয়োগ	৩	৩	অ্যাসিনক্রোনাস ট্রান্সমিশন মেথড ব্যাখ্যাপূর্বক উদ্দীপকের সাথে সম্পর্ক স্থাপন করতে পারলে।
			২	অ্যাসিনক্রোনাস ট্রান্সমিশন মেথড ব্যাখ্যা করতে পারলে।
			১	অ্যাসিনক্রোনাস ট্রান্সমিশন মেথড লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

২ (ঘ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
২ (ঘ)	উচ্চতর দক্ষতা	৪	৪	অপটিক্যাল ফাইবার ক্যাবলের বৈশিষ্ট্য/গুরুত্ব/সুবিধা ব্যাখ্যাপূর্বক উদ্দীপকের সাথে সম্পৃক্ত করে উক্তির যথার্থতা মূল্যায়ন করতে পারলে।
			৩	অপটিক্যাল ফাইবার ক্যাবলের বৈশিষ্ট্য/গুরুত্ব/সুবিধা ব্যাখ্যাপূর্বক উদ্দীপকের সাথে সম্পর্ক স্থাপন করতে পারলে।
			২	অপটিক্যাল ফাইবার ক্যাবলের বৈশিষ্ট্য/গুরুত্ব/সুবিধা ব্যাখ্যা করতে পারলে।
			১	অপটিক্যাল ফাইবার ক্যাবল লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

৩ (ক) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্দকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৩ (ক)	জ্ঞান	১	১	ব্যান্ডউইথ এর সংজ্ঞা / ধারণা লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

৩ (খ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

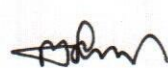
প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্দকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৩ (খ)	অনুধাবন	২	২	হাব ও সুইচ এর মধ্যে পার্থক্য লিখতে পারলে।
			১	হাব / সুইচ এর ধারণা লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

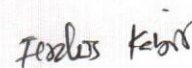
৩ (গ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্দকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৩ (গ)	প্রয়োগ	৩	৩	টুইস্টেড পেয়ার ক্যাবল ব্যাখ্যাপূর্বক উদ্দীপকের সাথে সম্পর্ক স্থাপন করতে পারলে।
			২	টুইস্টেড পেয়ার ক্যাবল ব্যাখ্যা করতে পারলে।
			১	টুইস্টেড পেয়ার ক্যাবল চিহ্নিত করতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

৩ (ঘ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্দকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৩ (ঘ)	উচ্চতর দক্ষতা	৪	৪	৩য় প্রজন্মের মোবাইল ও ২য় প্রজন্মের মোবাইল ফোনের সুবিধা ব্যাখ্যাপূর্বক উদ্দীপকের সাথে সম্পৃক্ত করে আসিফের মোবাইল ফোনের ব্যবহার সুবিধাজনক তা বিশ্লেষণ করতে পারলে।
			৩	৩য় প্রজন্মের মোবাইল / ২য় প্রজন্মের মোবাইল ফোনের সুবিধা ব্যাখ্যাপূর্বক উদ্দীপকের সাথে সম্পৃক্ত করতে পারলে।
			২	৩য় প্রজন্মের মোবাইল / ২য় প্রজন্মের মোবাইল সুবিধা ব্যাখ্যা করতে পারলে।
			১	৩য় প্রজন্মের মোবাইল / ২য় প্রজন্মের মোবাইল উল্লেখ করতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।





৪ (ক) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৪ (ক)	জ্ঞান	১	১	সংখ্যা পদ্ধতি এর সংজ্ঞা / ধারণা লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

৪ (খ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

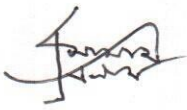
প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৪ (খ)	অনুধাবন	২	২	1+1=10 বাইনারি যোগ এর নিয়মে সম্ভব তা ব্যাখ্যা করতে পারলে।
			১	বাইনারি যোগ এর নিয়মে সম্ভব- লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

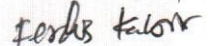
৪ (গ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৪ (গ)	প্রয়োগ	৩	৩	বাইনারি সংখ্যাকে দশমিক সংখ্যায় রূপান্তর বেজসহ উত্তর নির্ণয় করতে পারলে।
			২	বাইনারি সংখ্যাকে দশমিক সংখ্যায় রূপান্তর করতে পারলে।
			১	বাইনারি সংখ্যাকে দশমিক সংখ্যায় রূপান্তর আংশিক করতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

৪ (ঘ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৪ (ঘ)	উচ্চতর দক্ষতা	৪	৪	২ এর পরিপূরকের পার্থক্য নির্ণয় করে ক্যারি বিট বাদ দিয়ে উত্তর লিখতে পারলে।
			৩	২ এর পরিপূরকের পার্থক্য নির্ণয় করতে পারলে।
			২	একই বেজ দশমিক থেকে বাইনারিতে রূপান্তর করতে পারলে।
			১	২ এর পরিপূরক যোগের মাধ্যমে সম্ভব লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।





৫ (ক) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৫ (ক)	জ্ঞান	১	১	বুলিয়ান অ্যালজেব্রা এর সংজ্ঞা / ধারণা লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

৫ (খ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

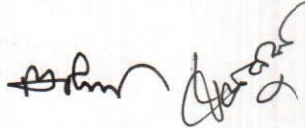
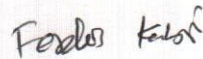
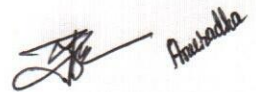
প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৫ (খ)	অনুধাবন	২	২	২ চলকের জন্য ডি-মরগ্যানের ১ম উপপাদ্যটি সত্যক সারণির মাধ্যমে দেখাতে পারলে।
			১	২ চলকের জন্য ডি-মরগ্যানের ১ম উপপাদ্যটি লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

৫ (গ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৫ (গ)	প্রয়োগ	৩	৩	NOR গেইট দিয়ে AND, OR, NOT গেইটের বাস্তবায়ন চিত্র / ব্যাখ্যা দিয়ে করতে পারলে।
			২	NOR গেইট দিয়ে AND / OR / NOT গেইটের বাস্তবায়ন চিত্র / ব্যাখ্যা দিয়ে করতে পারলে।
			১	NOR গেইট লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

৫ (ঘ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৫ (ঘ)	উচ্চতর দক্ষতা	৪	৪	XNOR গেইট এর সমীকরণকে NAND গেইট দিয়ে বাস্তবায়ন করে চিত্রের মাধ্যমে প্রকাশ করতে পারলে।
			৩	XNOR গেইট এর সমীকরণকে NAND গেইট দিয়ে বাস্তবায়ন করতে পারলে।
			২	XNOR গেইট এর সমীকরণ লিখতে পারলে।
			১	NAND গেইট / XNOR গেইট উল্লেখ করতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

৬(ক) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৬ (ক)	জ্ঞান	১	১	স্ট্যাটিক ওয়েবসাইট এর সংজ্ঞা / ধারণা লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

৬ (খ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

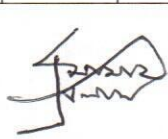
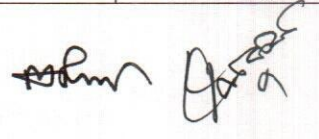
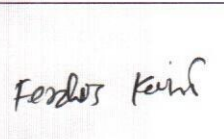
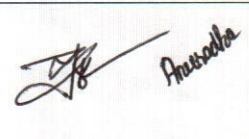
প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৬ (খ)	অনুধাবন	২	২	br ট্যাগ ব্যাখ্যা করতে পারলে।
			১	ফাঁকা ট্যাগ এর সংজ্ঞা / ধারণা লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

৬ (গ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৬ (গ)	প্রয়োগ	৩	৩	HTML কোড সঠিকভাবে লিখতে পারলে।
			২	HTML এর বেসিক স্ট্রাকচারসহ ক্রমিকবিহীন (Unordered list) / ক্রমিকযুক্ত (Ordered list) ট্যাগগুলো লিখতে পারলে।
			১	ক্রমিকবিহীন (Unordered list) / ক্রমিকযুক্ত (Ordered list) ট্যাগ তা লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

৬ (ঘ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৬ (ঘ)	উচ্চতর দক্ষতা	৪	৪	ডোমেইন নাম রেজিস্ট্রেশন, ওয়েব পেইজ ডিজাইন, ওয়েব পেইজ সার্ভারে পেইজ হোস্টিং ও সার্চ ইঞ্জিনের সাথে ওয়েবসাইট সংযুক্তকরণ – বর্ণনা করতে পারলে।
			৩	ডোমেইন নাম রেজিস্ট্রেশন, ওয়েব পেইজ ডিজাইন, ওয়েব পেইজ সার্ভারে পেইজ হোস্টিং ও সার্চ ইঞ্জিনের সাথে ওয়েবসাইট সংযুক্তকরণ - আংশিক বর্ণনা করতে পারলে।
			২	ডোমেইন নাম রেজিস্ট্রেশন / ওয়েব পেইজ ডিজাইন / ওয়েব পেইজ সার্ভারে পেইজ হোস্টিং / সার্চ ইঞ্জিনের সাথে ওয়েবসাইট সংযুক্তকরণ - ব্যাখ্যা করতে পারলে।
			১	ওয়েবসাইট পাবলিশিং এর ধারণা অথবা, ওয়েবসাইট পাবলিশিং এর যেকোনো ১টি ধাপ (ডোমেইন নাম রেজিস্ট্রেশন / ওয়েবপেইজ ডিজাইন / ওয়েব পেইজ সার্ভারে পেইজ হোস্টিং / সার্চ ইঞ্জিনের সাথে ওয়েবসাইট সংযুক্তকরণ) লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

৭ (ক) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৭ (ক)	জ্ঞান	১	১	অনুবাদক প্রোগ্রাম এর সংজ্ঞা / ধারণা লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

৭ (খ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

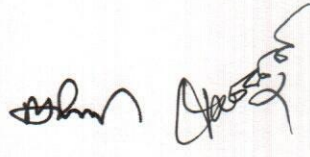
প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৭ (খ)	অনুধাবন	২	২	$a + = 5$ ইনক্রিমেন্ট অপারেটর তা ব্যাখ্যা করতে পারলে।
			১	ইনক্রিমেন্ট অপারেটর লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

৭ (গ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

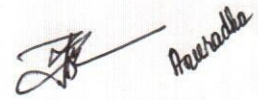
প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৭ (গ)	প্রয়োগ	৩	৩	উদ্দীপকের ধারাটির অ্যালগরিদমের সব ধাপ সঠিকক্রমে লিখতে পারলে।
			২	অ্যালগরিদমের মূল লজিক (লুপ ও সূত্র) সঠিকভাবে লিখতে পারলে।
			১	শুরু, ইনপুট, প্রসেসিং, আউটপুট, শেষ ধাপ লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

৭ (ঘ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৭ (ঘ)	উচ্চতর দক্ষতা	৪	৪	সি প্রোগ্রামটি সঠিকভাবে লিখতে পারলে।
			৩	সি প্রোগ্রামের মূল লজিক (লুপ ও সূত্র) লিখতে পারলে।
			২	চলকসহ ইনপুট ও আউটপুট লিখতে পারলে।
			১	সি প্রোগ্রামের বেসিক স্ট্রাকচার লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

Ferdos Karim



৮ (ক) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৮ (ক)	জ্ঞান	১	১	ভ্যারিয়েবল এর সংজ্ঞা / ধারণা লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

৮ (খ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৮ (খ)	অনুধাবন	২	২	সি একটি কেস সেনসেটিভ ভাষা তা ব্যাখ্যা করতে পারলে।
			১	কেস সেনসেটিভ এর ধারণা লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

৮ (গ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৮ (গ)	প্রয়োগ	৩	৩	বেশি নম্বর নির্ণয়ের ফ্লোচার্ট এর সব ধাপ সঠিকক্রমে লিখে অঙ্কন করতে পারলে।
			২	বেশি নম্বর নির্ণয়ের ফ্লোচার্ট এর মূল লজিক সঠিকক্রমে লিখে অঙ্কন করতে পারলে।
			১	শুরু/শেষ, ইনপুট/আউটপুট, সিদ্ধান্ত ধাপের চিত্র অঙ্কন করতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

৮ (ঘ) নং প্রশ্নের নম্বর প্রদান নির্দেশিকা (Rubrics)

প্রশ্ন নং	দক্ষতা	বরাদ্ধকৃত নম্বর	বিভাজিত নম্বর	মূল্যায়নের মানদণ্ড (নম্বর প্রদানের বিবেচ্য বিষয়)
৮ (ঘ)	উচ্চতর দক্ষতা	৪	৪	সি প্রোগ্রামটি সঠিকভাবে লিখতে পারলে।
			৩	সি প্রোগ্রামের মূল লজিক ও রূপান্তরের সূত্র লিখতে পারলে।
			২	চলকসহ ইনপুট ও আউটপুট লিখতে পারলে।
			১	সি প্রোগ্রামের বেসিক স্ট্রাকচার লিখতে পারলে।
			০	অপ্রাসঙ্গিক / ভুল উত্তর লিখলে।

